



# Alchimie

Icône	Réactif	Effet 1	Effet 2	Effet 3	Effet 4
	Absinthe (Wormwood)	Critique d'Armes	Détection	Entrave	Implacable
	Aile de Papillon (Butterfly Wing)	Rend de la Santé	Santé Persistante	Incertitude	Vitalité
	Ancolie (Columbine)	Rend de la Santé	Rend de la Vigueur	Rend de la Magie	Implacable
	Belladone (Nightshade)	Réduit la Santé	Ravage de Santé Graduel	Protection	Profanation
	Bile de Dragon (Dragon Bile)	Héroïsme	Invisible	Vulnérabilité	Vitalité
	Bleuet (Corn Flower)	Rend de la Magie	Réduit la Santé	Augmente la puissance des sorts	Détection
	Cardamine des Prés (Lady's Smock)	Augmente la puissance des sorts	Brèche	Rend de la Magie	Critique de Sorts
	Chapeau Blanc (White Cap)	Couardise	Augmente la résistance aux sorts	Réduit la Magie	Détection
	Chardon Béni (Blessed Thistle)	Rend de la Vigueur	Réduit la Santé	Augmente la puissance de l'arme	Vitesse
	Chassie de Dragon (Dragon Rheum)	Rend de la Magie	Héroïsme	Affaiblissement	Vitesse
	Chitine de Vasard (Mudcrab Chitin)	Augmente la résistance aux sorts	Protection	Augmente l'Armure	Profanation
	Cloaque de Scarabée (Beetle Scuttle)	Brèche	Protection	Augmente l'Armure	Vitalité
	Coagulant infâme (Vile Coagulant)	Timidité	Réduit la Santé	Rend de la Magie	Protection
	Coprin Violet (Violet Coprinus)	Brèche	Augmente la puissance des sorts	Réduit la Santé	Réduit la Magie
	Entomola Bleue (Blue Entoloma)	Réduit la Magie	Rend de la Santé	Couardise	Invisible
	Épine de Dragon (Dragonthorn)	Augmente la puissance de l'arme	Fracture	Rend de la Vigueur	Critique d'Armes
	Gelée de Scrib (Dragonthorn)	Réduit la Magie	Vulnérabilité	Vitesse	Santé Persistante

	Impureté de Palourde (Clam Gall)	Augmente la résistance aux sorts	Vulnérabilité	Entrave	Profanation
	Jacinthe d'Eau (Dragonthorn)	Rend de la Santé	Critique d'Armes	Critique de Sorts	Capture
	Larve de Mouche à Viande (Fleshfly Larva)	Ravage de vigueur	Ravage de Santé Graduel	Vulnérabilité	Vitalité
	Lys des Cimes (Mountain Flower)	Augmente l'Armure	Mutilation	Rend de la Santé	Rend de la Vigueur
	Mutinus Élegans (Stinkhorn)	Fracture	Augmente la puissance de l'arme	Réduit la Santé	Ravage de Vigueur
	Nirnrave (Nimroot)	Réduit la Santé	Affaiblissement	Incertitude	Invisible
	Nirnrave écarlate (Crimson Nimroot)	Timidité	Ravage de Santé Graduel	Critique de Sorts	Rend de la Santé
	Noctuelle (Bugloss)	Augmente la résistance aux sorts	Couardise	Rend de la Santé	Rend de la Magie
	Œufs d'Araignée (Spider Egg)	Entrave	Santé Persistante	Invisible	Profanation
	Œuf de Chaurus (Chaurus Egg)	Timidité	Réduit la Magie	Rend de la Vigueur	Détection
	Pied de Lutin (Imp Stool)	Mutilation	Augmente l'Armure	Ravage de Vigueur	Affaiblissement
	Poudre de Nacre (Powdered Mother of Pearl)	Santé Persistante	Vitalité	Vitesse	Protection
	Russule Hémétique (Emetic Russula)	Réduit la santé	Ravage de Vigueur	Réduit la Magie	Capture
	Russule Phosphorescente (Luminous Russula)	Ravage de Vigueur	Rend de la Santé	Mutilation	Entrave
	Sang de Dragon (Dragon Blood)	Santé Persistante	Héroïsme	Rend de la Vigueur	Profanation
	Thorax de Flammouche (Torchbug Thorax)	Fracture	Détection	Affaiblissement	Vitalité
	Truffe de Namira (Namira's Rot)	Critique de Sorts	Invisible	Vitesse	Implacable



## Réactifs

La majorité des réactifs se trouvent dans la nature, alors que les autres sont trouvables sur des **Araignées**, **Vasards**, **Scarabées**, **Kwamas**, **Zombies** et insectes volants (**Papillons** et **Flammouches**). Pour les nouveaux réactifs, il faut se référer au tableau des lieux de loots.

Depuis la mise à jour One Tamriel, des Poisons dangereux peuvent être créés en mélangeant un tout nouveau type de solvant, l'**Huile** et des ingrédients à la fois nouveaux et anciens.

Pour découvrir une propriété d'un ingrédient qui compose une potion ou un poison, il faudra réussir l'opération d'alchimie. Pour cela il faut mélanger un solvant avec deux réactifs, qui ont au moins un effet commun. En cas de réussite, vous obtiendrez une potion ou un poison et aurez découvert l'effet commun aux deux ingrédients.

Attention ! Les poisons sont également sujets à la dilution. Chaque effet devient moins puissant au fur et à mesure que d'autres effets sont ajoutés. Plus il y aura de réactifs dans le mélange, moins longtemps il sera actif, donc l'idéal, c'est de n'en mettre que 2. Ces poisons peuvent s'équiper à l'ensemble des armes et ont une chance d'infliger des attaques légères ou lourdes à votre ennemi.

## Poisons

Lorsqu'un ensemble d'armes est équipé de poison, tout enchantement sur cette arme est temporairement désactivé. (Pour les armes de Maître et du Maelström, les effets uniques de modification de compétence sont désactivés tandis que les bonus de stat restent actifs).

Lorsqu'un poison est équipé, l'enchantement d'arme et la charge seront supprimés et remplacés par la description et le décompte du poison. Lorsqu'une arme de votre ensemble actuel n'a pas de poison d'équipé et tombe à court de charge d'arme, un indicateur apparaîtra près de la barre de compétence.

## Lieux de Loots

icône	Réactif	Où les trouver
	Aile de Papillon	Papillons
	Belladone	Plantes alchimique
	Chitine de Vasard	Vasards
	Cloaque de Scarabée	Foudroptères et Scarabées
	Gelée de Scrib	Scrib, Kwamas ouvriers et Guerriers <i>Meilleurs spots sont "la Mine à Kwamas de Boguerave" (Bois de Graht)</i>
	Œufs d'Araignée	Araignées Géantes (mobs) et petites araignées
	Larve de Mouche à Viande	Zombies et nuées de Mouches à Viande
	Thorax de Flammouche	Flammouches, Guêpes, Papillons
	Impureté de Palourde	Uniquement sur l'île du Couchant (Ext. Summerset) <i>Drop possible dans les Coquillages sur les plages et loot possible sur des Geyser Abyssaux</i>
	Poudre de Nacre	Uniquement sur l'île du Couchant (Ext. Summerset) <i>Drop possible dans les Coquillages sur les plages et loot possible sur des Geyser Abyssaux</i>

	Bile de Dragon	Uniquement en Elsweyr (Ext. Elsweyr) <i>Drop sur les corps des Dragons</i>
	Sang de Dragon	Uniquement en Elsweyr (Ext. Elsweyr) <i>Drop sur les corps des Dragons</i>
	Chassie de Dragon	Sur les Dragons en Elsweyr Nord et Sud Dans le coffre de la Garde du Dragon (Sur la petite Ile)
	Coagulant infâme	Uniquement en Bordeciel Occidental, Cavernes de Griffenoire, ou dans la Crevasse (Drop des reliquaires sur les Tempêtes Faucheuses)
	Nirnave écarlate	Cavernes de Griffenoire, la Caverne d'Arkthzand et la Caverne Mzark
	Œuf de Chaurus	Uniquement sur les cartes de Greymoor <i>Drop sur les corps des Chaurus et des Faucheurs</i>

## Solvants

Différentes façons de trouver des solvants :

- Les Eaux se trouvent dans les étendues d'eau, là où l'eau semble bouillonner.
- Dans des coffres, sacs lourds, caisses et autres tonneaux se trouvant dans Tamriel.
- Les huiles proviennent des mobs plus difficile à tuer que les autres dans Tamriel.
- Avec la compétence Observation : réactifs, les autres d'eau dans la nature, ou dans les villes, voire dans les donjons sont plus facile à voir. Ceux-ci seront en surbrillance comme les plantes. Ces sacs contiennent à chaque fois un solvant, dont le niveau dépend du level de votre perso et de sa Compétence en Alchimie.

Niv.	icône	Type d'eaux	Potion	icône	Type d'huiles	Poison	Level
3		Eau Naturelle	Gorgée		Graisse	Poison Niv I	0-10
10		Eau Claire	Teinture		Sanie	Poison Niveau II	10-20
20		Eau Limpide	Goutte		Fluide Visqueux	Poison Niveau III	20-30
30		Eau Assainie	Potion		Bile	Poison Niveau IV	30-40
40		Eau Filtrée	Solution		Térébenthine	Poison Niveau V	40-50
10		Eau Purifiée	Elixir		Bile-Poix	Poison Niveau VI	10-50
50		Brume	Panacée		Goudron	Poison Niveau VII	50-100
100		Rosée Stellaire	Distillat		Nocthuile	Poison Niveau VIII	100-150
150		Larmes de Lorkhan	Essence		Alcaeste	Poison Niveau IX	160

Sources :

<http://www.millennium.org/The-Elder-Scrolls-Online/eso/guides/teso-l-alchimie-mmo-elder-scrolls-online-plantes-effets-competece-106096> attention l'article date du 24/04/2014  
[http://en.uesp.net/wiki/Online:Alchemy\\_Ingredients](http://en.uesp.net/wiki/Online:Alchemy_Ingredients)