

Quêtes artisanales : Aide au Crafting

Voici 3 tableaux qui vous aideront à ne pas être à court de matière première :

Forge

1. Fer / 2. Acier / 3. Orichalque / 4. Métal Dwemer / 5. Ébonite / 6. Calcinium / 7. Galathite / 8. Mercure / 9. Métal du Vide

		1	2	3	4	5	6	7	8	9
										
Epée	3	3x3=9	3x4=12	3x5=15	3x6=18	3x7=21	3x8=24	3x9=27	3x10=30	3x11=33
Cuirasse	2	2x7=14	2x8=16	2x9=18	2x10=20	2x11=22	2x12=24	2x13=26	2x14=28	2x15=30
Grèves	1	1x6=6	1x6=6	1x8=8	1x9=9	1x10=10	1x11=11	1x12=12	1x13=13	1x14=14
TOTAL	6	29	34	41	47	53	59	65	71	77
Heaume	2	2x5=10	2x6=12	2x7=14	2x8=16	2x9=18	2x10=20	2x11=22	2x12=24	2x13=26
Dague	5	5x2=10	5x3=15	5x4=20	5x5=25	5x6=30	5x7=35	5x8=40	5x9=45	5x10=50
Spallières	2	2x5=10	2x6=12	2x7=14	2x8=16	2x9=18	2x10=20	2x11=22	2x12=24	2x13=26
TOTAL	9	30	39	48	57	66	75	84	93	102
Epée long.	2	2x5=10	2x6=12	2x7=14	2x8=16	2x9=18	2x10=20	2x11=22	2x12=24	2x13=26
Solerets	2	2x5=10	2x6=12	2x7=14	2x8=16	2x9=18	2x10=20	2x11=22	2x12=24	2x13=26
Gantelets	2	2x5=10	2x6=12	2x7=14	2x8=16	2x9=18	2x10=20	2x11=22	2x12=24	2x13=26
TOTAL	6	30	36	42	48	54	60	66	72	78

Travail du Bois

1. Erable / 2. Chêne / 3. Hêtre / 4. Noyer / 5. If / 6. Bouleau / 7. Frêne / 8. Acajou / 9. Bois de la Nuit

		1	2	3	4	5	6	7	8	9
										
Arc	6	6x3=18	6x4=24	6x5=30	6x6=36	6x7=42	6x8=48	6x9=54	6x10=60	6x11=66
Bouclier	2	2x6=12	2x7=14	2x8=16	2x9=18	2x10=20	2x11=22	2x12=24	2x13=26	2x14=28
TOTAL	8	30	38	46	54	62	70	78	86	94
B. Rétab.	2	2x3=6	2x4=8	2x5=10	2x6=12	2x7=14	2x8=16	2x9=18	2x10=20	2x11=22
Bouclier	4	4x6=24	4x7=28	4x8=32	4x9=36	4x10=40	4x11=44	4x12=48	4x13=52	4x14=56
TOTAL	6	30	36	42	48	54	60	66	72	78
B. Infernal	3	3x3=9	3x4=12	3x5=15	3x6=18	3x7=21	3x8=24	3x9=27	3x10=30	3x11=33
B. Glace	3	3x3=9	3x4=12	3x5=15	3x6=18	3x7=21	3x8=24	3x9=27	3x10=30	3x11=33
B. Foudre	3	3x3=9	3x4=12	3x5=15	3x6=18	3x7=21	3x8=24	3x9=27	3x10=30	3x11=33
TOTAL	9	27	36	45	54	63	72	81	90	99

Couture

Etoffes

1. Jute / 2. Lin / 3. Coton / 4. Soie d'araignée / 5. Fil d'Ebène / 6. Fibre de Kresh / 7. Fil de fer / 8. Fil d'Argent / 9. Tissombre

		1	2	3	4	5	6	7	8	9
										
Chaussures	2	2x5=10	2x6=12	2x7=14	2x8=16	2x9=18	2x10=20	2x11=22	2x12=24	2x13=26
Chapeau.	2	2x5=10	2x6=12	2x7=14	2x8=16	2x9=18	2x10=20	2x11=22	2x12=24	2x13=26
Baudrier	2	2x5=10	2x6=12	2x7=14	2x8=16	2x9=18	2x10=20	2x11=22	2x12=24	2x13=26
TOTAL	6	30	36	42	48	54	60	66	72	78
Robe	2	2x7=14	2x8=16	2x9=18	2x10=20	2x11=22	2x12=24	2x13=26	2x14=28	2x15=30
Braies	2	2x6=12	2x7=14	2x8=16	2x9=18	2x10=20	2x11=22	2x12=24	2x13=26	2x14=28
Epaulettes	1	1x5=5	1x6=6	1x7=7	1x8=8	1x9=9	1x10=10	1x11=11	1x12=12	1x13=13
TOTAL	5	31	36	41	46	51	56	61	66	71

Cuir

1. Peau brute / 2. Peau / 3. Cuir / 4. Cuir épais / 5. Peau impie / 6. Peau de qualité / 7. Peau de Fer / 8. Peau écailleuse ou Peau superbe / 9. Peau de Daedra ou Peau d'Ombre

		1	2	3	4	5	6	7	8	9
										
Casque	2	2x5=10	2x6=12	2x7=14	2x8=16	2x9=18	2x10=20	2x11=22	2x12=24	2x13=26
Coques d'Epaule	2	2x5=10	2x6=12	2x7=14	2x8=16	2x9=18	2x10=20	2x11=22	2x12=24	2x13=26
Brassards	2	2x5=10	2x6=12	2x7=14	2x8=16	2x9=18	2x10=20	2x11=22	2x12=24	2x13=26
TOTAL	6	30	36	42	48	54	60	66	72	78